



**PROGRAMA DE DISCIPLINA**

<b>Disciplina</b> <b>PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I</b>				<b>Código</b> <b>BCC701</b>	
<b>Departamento</b> <b>Departamento de Computação</b>			<b>Unidade</b> <b>ICEB</b>		
<b>Carga Horária Semanal</b>	<b>Teórica</b> 30	<b>Prática</b> 30	<b>Total</b> 60 h		
<b>Pré-requisitos</b> 1 -		<b>Pré-requisitos</b> 2			
3		4			
<b>Duração/Semana</b> 18		<b>No. De Créditos</b> 04		<b>Carga Horária Semestral</b> 72 h/a	
<b>Ementa</b> Conceitos básicos de organização de computadores, sistemas operacionais e ambientes de programação. Conceito de algoritmo. Conceitos básicos de programação: valores e expressões de tipos primitivos, variáveis, comando de atribuição, comandos de controle de fluxo, entrada e saída padrão, procedimentos e funções, tipos de dados compostos.					
<b>Cursos para os quais é ministrada</b>		<b>Período</b>		<b>Natureza</b>	
1 Engenharia de Produção		1º		Obrigatória	
2 Engenharia de Controle e Automação		1º		Obrigatória	
3 <b>Engenharia Ambiental</b>		<b>2º</b>		<b>Obrigatória</b>	
4					
5					
6					
Aprovado pela Assembléia do DECOM DATA: 10/04/2001		Aprovado pelo Colegiado de curso DATA:		Resolução CEPE : 1597 DATA: 21/10/99	
Prof. Presidente da Assembléia		Prof. Presidente do Colegiado		Prof. Presidente do CEPE	



**Conteúdo Programático**

Unidades e Assuntos	Nº de Aulas	Referências Bibliográficas	Nº de Aulas Acumulado
<b>Aulas teóricas</b>			
1. <i>Organização de Computadores</i> 1.1. Arquitetura básica de um sistema de computação 1.2. Sistema operacional 1.3. Compilação e interpretação de programas 1.4. Representação de dados Sistema binário Codificação de caracteres	6	1, 7, 8, 9	
2. <i>Conceitos e representação de algoritmos</i>	4	1, 3, 5, 6, 8, 9	
3. <i>Conceitos básicos de programação</i> 3.1. Valores, tipos e expressões 3.2. Variáveis e comando de atribuição 3.3. Comandos de entrada e saída 3.4. Comandos de controle de fluxo 3.4. Procedimentos e funções 3.5. Recursividade 3.6. Estruturas de dados homogêneas 3.7. Estruturas de dados heterogêneas	2 4 2 16 8 4 8 6	2, 3, 4, 5, 6, 8, 9	
<b>Aulas práticas</b>			



**BIBLIOGRAFIA**

Nº DA REFERÊNCIA	TÍTULO DA OBRA	AUTOR
1	Algoritmos Estruturados	FARRER, H. e outros
2	Pascal Estruturado. Rio de Janeiro. Guanabara Dois. 1986	FARRER, H. e outros
3	Algoritmos e Estruturas de dados. Rio de Janeiro. Livros Técnicos e Científicos Editora S.A. 1985	GUIMARÃES, A. M. E LAGES, N. A. C.
4	Pascal e Técnicas de Programação. Livros Técnicos e Científicos Editora S.A.	SCHIMITZ, E. A. E TELES, A. A. S.
5	Algoritmos e Estruturas de Dados	TERADA, R E SETZER, V.
6	Conceitos, Técnicas e Linguagens	VILLAS, M. E VILLASBOAS, L. F.
7	Introdução à Ciência da Computação. Rio de Janeiro. Livros Técnicos e Científicos Editora S.A.	GUIMARÃES, A. M. E LAGES, N. A. C.
8	Programação de computadores em Java. Apostila.	CAMARÃO, C. e FIGUEIREDO, L.
9	Notas de aula de Algoritmos e Programação de Computadores.	MIYAZAWA, Flávio K. & KOWALTOWSKI, TOMASZ
Aprovado pela Assembléia do DECOM DATA: 10/04/2001		Aprovado pelo CEAMB DATA:
Prof. Presidente da Assembleia		Prof. Presidente do CEAMB
		Resolução CEPE : DATA: Prof. Presidente do CEPE